



**PRECO
SYSTEM**



Preco System srl – a socio unico
Via Cavazzo 70
33013 GEMONA DEL FRIULI (UD)

TEL. +39 0432.970597 – +39 0432.971977
info@precosrl.com www.plasticariciclata.it

PANCA “CAPRI” (PS0422)



Panchina interamente realizzata in plastica riciclata al 100% hanit®
Seduta realizzata con n. 5 profili curvi di sezione rettangolare 5 x 4 cm tutti rinforzati
I profili sono rinforzati con tubolare zincato a caldo 2 x 2 x 0,2 cm di spessore
I piedi sono realizzati in plastica in un'unica fusione
Sistemi di fissaggio in acciaio zincato a caldo

Dimensioni:

177 x 41 x 44 cm (L x P x H)

Arredi conformi ai Criteri Ambientali Minimi (CAM) “Arredo urbano” adottati con DM 7 febbraio 2023, pubblicato nella G.U. N° 69 del 22 marzo 2023. In vigore dal luglio 2023



Preco System srl – a socio unico
Via Cavazzo 70
33013 GEMONA DEL FRIULI (UD)

TEL. +39 0432.970597 – +39 0432.971977
info@precosrl.com www.plasticariciclata.it

PESO COMPLESSIVO:		28 Kg
PERCENTUALE DI PLASTICA RICICLATA POST-CONSUMO	92%	26 Kg

1Kg di plastica riciclata permette di ridurre le emissioni di CO₂ per circa 1.5 kg

Peso dell'arredo 26 x 1,5 Kg = 39 Kg di CO₂ non emesse

Fonte: The Environmental & Economic Waste Caused by Incineration Dr. Jeffrey Morris – Sound Resource Management – Olympia, Washington, USA



CERTIFICAZIONI:

Tutti i nostri arredi e giochi sono certificati dall'Istituto IPPR di Milano con il marchio **PSV (Plastica Seconda Vita da raccolta differenziata dei rifiuti)**.

I nostri manufatti sono realizzati unicamente con materiale riciclato al 100% post consumo proveniente dalla raccolta differenziata dei rifiuti.

Sono esclusi plastiche industriali e materiali organici (segatura)

PROVE SUI MATERIALI:

- **CERTIFICAZIONE DI INVECCHIAMENTO ACCELERATO CON LAMPADA UV**
UNI EN ISO 4892-3:2006 Materie plastiche - Metodi di esposizione a sorgenti di luce di laboratorio - Parte 3: Lampade fluorescenti UV
- **RESISTENZA A FLESSIONE tipo EN 310:1993 su pali 10x10**
- **RESISTENZA A FLESSIONE su stecche perlinato antiscivolo**